

Ratio of Attacker Combat Strength / Defender Combat Strength

Die	1/3	1/2	1/1	2/1	3/1	4/1	5/1
1	4,0	3,0	2,0	2,0	1,0	2,1	1,1
2	3,0	3,1	2,1	2,1	2,1	1,1	0,1
3	3,1	2,0	2,2	2,1	2,2	0,1	1,2
4	2,0	2,1	1,1	1,1	1,1	1,2	0,2
5	2,1	1,0	1,0	1,2	1,2	0,2	1,3
6	1,0	1,2	1,2	0,2	0,2	1,3	0,3

Results = Damage Points inflicted on Attacker, Damage Points inflicted on Defender